



CRNA GORA  
GLAVNI GRAD- PODGORICA  
Sekretarijat za planiranje prostora  
i održivi razvoj  
Sektor za legalizaciju i  
izgradnju objekata

Ul. Vuka Karadžića br.41  
81000 Podgorica, Crna Gora  
Telefon: 020/ 625-637, 625-647  
Faks: 020/ 625-680  
e-mail:  
sekretarijat.planiranje.uredjenje@p  
odgorica.me

Broj: 08-UPI-353/20-71  
Podgorica: 19. mart 2020. godine

Za: "AGENCIJA ZA IZGRADNJU I RAZVOJ PODGORICE" d.o.o.  
Predmet: Obračun naknade za komunalno opremanje

Poštovani,

Sekretarijatu za planiranje prostora i održivi razvoj Glavnog grada – Podgorice, obratilo se "Preduzeće za građevinski nadzor i laboratorijska ispitivanja" a.d., iz Podgorice, zahtjevom broj 08-UPI-353/20-71 od 24.02.2020. godine, za obračun naknade za komunalno opremanje građevinskog zemljišta, za izgradnju poslovnog objekta (spratnosti: P+2), na dijelu urbanističke parcele broj 68, Blok 15, Zona "C", u zahvatu DUP-a "servisno skladišna zona" – izmjene i dopune, u Podgorici.

Ovaj Sekretarijat je aktom broj 08-UPI-353/20-71 od 26.02.2020. godine, dostavio "Agenciji za izgradnju i razvoj Podgorice" d.o.o., revidovani Glavni projekat na obračun naknade.

"Agencija za izgradnju i razvoj Podgorice" d.o.o., je svojim aktom broj 2788 od 03.03.2020. godine, dostavila obračun naknade za komunalno opremanje građevinskog zemljišta za predmetni objekat koji je neophodan za donošenje rješenja.

Postupajući po navedenom zahtjevu, a na osnovu obračuna kojeg je izvršila "Agencija za izgradnju i razvoj Podgorice" d.o.o., ovaj Sekretarijat je donio rješenje broj 08-UPI-353/20718 od 04.03.2020. godine, kojim se utvrđuje visina naknade za komunalno opremanje građevinskog zemljišta u ukupnom iznosu od 89.052,23€.

Kako je ovlašćeni predstavnik investitora, preuzeo navedeno rješenje dana 04.03.2019. godine, to je isto postalo izvršno, te vas ovim putem obavještavamo da su ispunjeni uslovi za zaključivanje Ugovora o naknadi za komunalno opremanje građevinskog zemljišta.

S poštovanjem,



**OVLAŠĆENO SLUŽBENO LICE**

Dejan Mugoša, dipl.prav.

Prilog: Rješenje